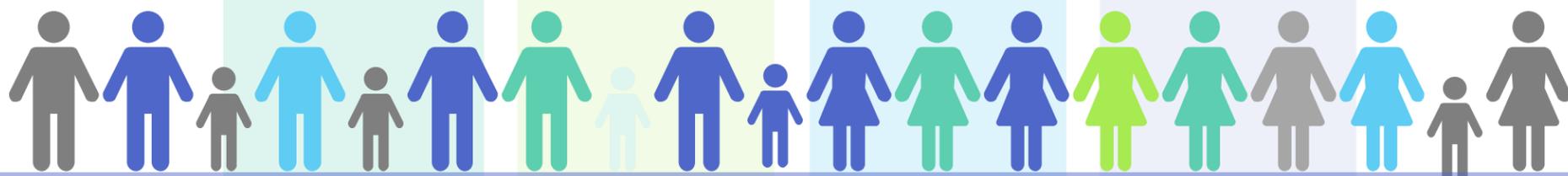


Personas destinatarias

ABUELOS + NIETOS

Máximo 2 adultos + 2 niños por equipo de trabajo

Se requieren conocimientos **básicos** en el uso del ordenador por parte de los adultos

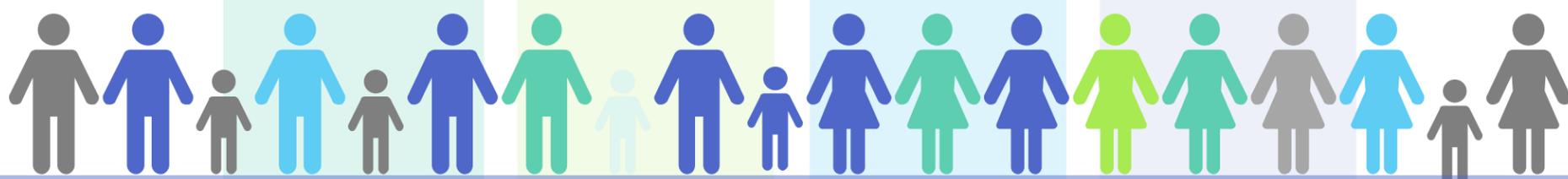


CONTEXTO

TALLER INTERGENERACIONAL ABUELOS-NIETOS PARA EL USO DEL TIEMPO DE OCIO DESDE UNA PERSPECTIVA TECNOLÓGICA Y LÚDICA

El taller se hará de manera presencial durante 7 sesiones de una hora y media de duración cada una.

El lugar elegido para esta experiencia será un CDTL, dotado de ordenadores con conexión a internet, pizarra digital, impresora y mesas de trabajo en grupo.



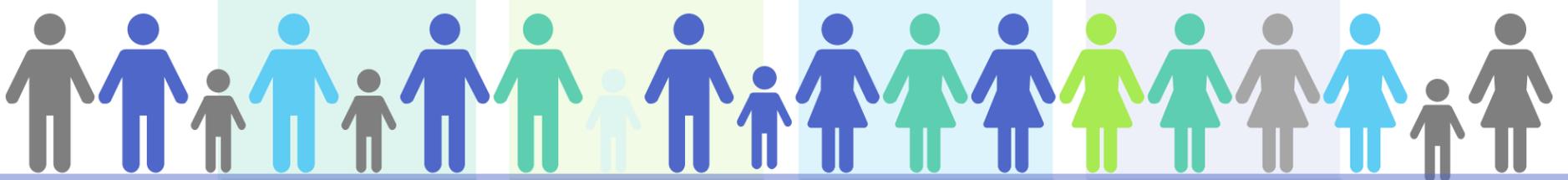
JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Este proyecto nace del análisis de dos situaciones sociales:

Por una parte, la brecha digital existente en el colectivo de personas mayores de 50 años constatado en España.

Por otro, que los abuelos ejercen de cuidadores habituales de sus nietos por cuestiones de falta de conciliación de la vida personal y laboral de sus hijos.

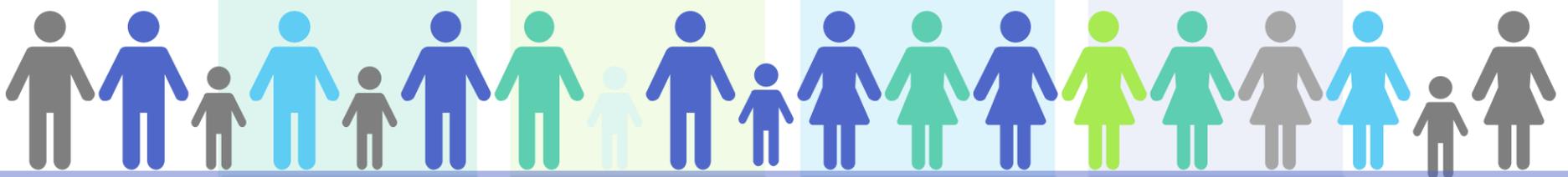
Ambas casuísticas derivan en la falta de opciones de ocio en esas labores de cuidado, sobre todo, en invierno, donde posibilidades como las desarrolladas en entornos naturales o parques se reducen notablemente.



FINALIDAD

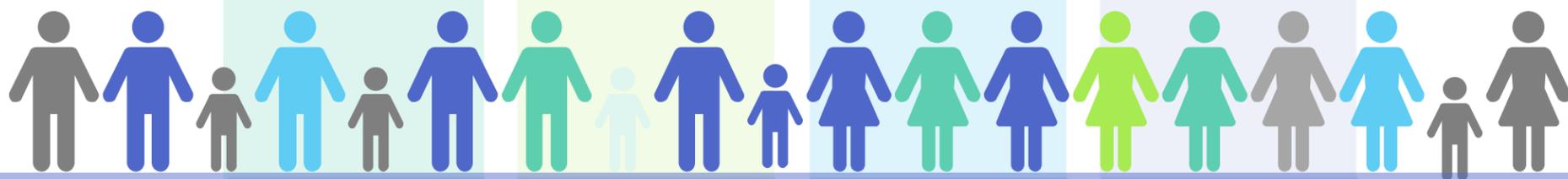
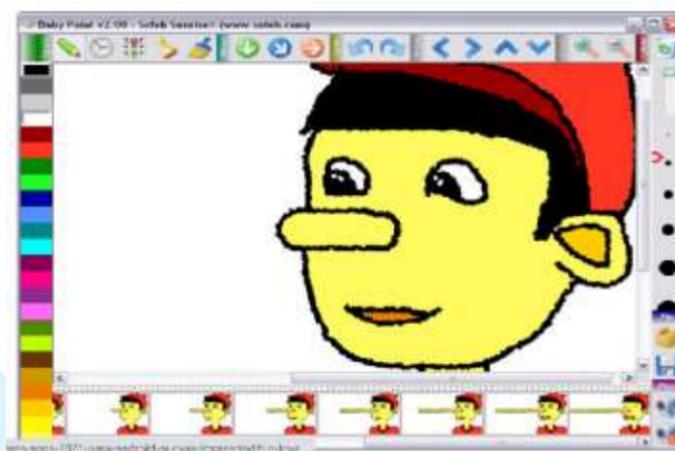
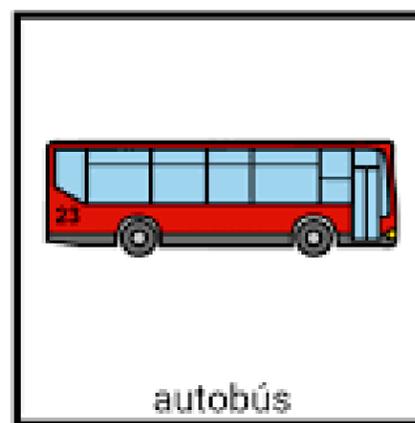
Las metas a conseguir con este proyecto son:

- Utilizar los tiempos de ocio en actividades diferentes a las habituales
- Crear espacios para compartir actividades de manera intergeneracional
- Desarrollar las habilidades sociales, la empatía por los demás y la creatividad.
- Eliminar la brecha digital en el grupo de mayores de 50 años a través de una actividad de marcado carácter lúdica.
- Conocer las posibilidades de las TIC para algunos usos en la vida cotidiana.



TEMÁTICAS A TRABAJAR

- Presentaciones PowerPoint
- Uso de la aplicación Baby Paint
- Concepto y uso de pictogramas
- Búsqueda de imágenes por internet



EJEMPLO ACTIVIDAD

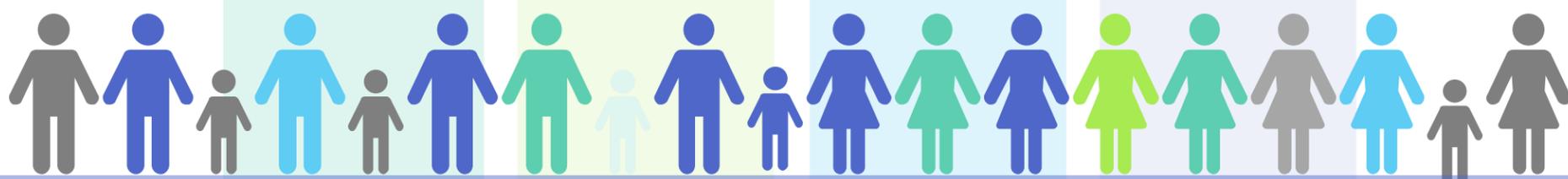
LOS TRES CERDJITOS

Eran  que decidieron irse al bosque, y hacerse una  cada uno. El  mayor se la hizo , el  mediano hizo su  y el  más pequeño, que era el más trabajador hizo su . El mayor terminó muy pronto y se puso a descansar, pero... "Toc-toc",

¿Quién es?, soy el  y si no abres, soplaré y soplaré y tu  derribaré. Entonces el  sopló y  hasta que la casa , pero el  consiguió escapar a casa de su hermano mediano. Estaban los  en la  cuando llegó el  y dijo... abrir la , o soplaré y  y la  derribaré ... y sopló y  y la casa , pero ellos pudieron escapar a  de su hermano pequeño. Al poco tiempo llegó el

EVALUACIÓN PROPUESTA

DESCRIPTORES	C	EP	NC
Valora las posibilidades del tiempo de ocio intergeneracional			
Utiliza las TIC como recurso de ocio			
Adquiere habilidades sociales en el trato con los demás			
Muestra actitudes de empatía ante las producciones de los otros grupos			
Utiliza los recursos digitales con creatividad			
Disfruta en la ejecución de la actividad			
Colabora en el desarrollo de la imaginación de sus nietos			



C: conseguido; EP: en proceso; NC: no conseguido